

INVITASJON TIL Å TA FERDIGHETSMERKE I SØLV!

Anbefalt minstealder for å ta sølvmerket er det året du fyller 11 år.

Vi gjør oppmerksom på at ferdighetsmerkeprøvene er et tilbud til våre rekrutter og er en frivillig test. Rekrutter som ikke ønsker å ta ferdighetsmerke kan delta på vanlig Trinn 1 og 2 aktiviteter den dagen merkeprøvene arrangeres. Kongsberg OL stiller ingen krav om at utøverne deltar på ferdighetsmerkeprøver.



Har du lyst til å ta ferdighetsmerke i sølv?



Nå kan du teste dine orienteringsferdigheter.
Du klarer sikkert ferdighetsmerke i sølv med litt trening!

Testen:

27. september kl 17.30 i Funkelia

Påmelding: Dere må gjerne bekrefte påmelding på Facebooksiden, men hvis vi ikke hører noe antar vi at dere som har vært på trening i høst skal ta ferdighetsmerke. Vi setter dere opp på riktig merke ut ifra hva dere tok i fjor.

Kravet til sølvmerket er:

- Kunne svare muntlig på endel spørsmål som er listet opp nedenunder. (Teori)
- Gjennomføre en o-løype alene som går litt utenom stier samme kveld.
- Fullføre **alene** tre ordentlige o-løp i nybegynnerklassen eller vanskeligere i løpet av sesongen . (Pinseløpene, Kongsbergmesterskap og vanlige o-løp i NOF's terminliste teller som ordentlige o-løp) Også denne sesongen har ikke vært helt normal så vi er litt snille på dette kravet.

En voksen eller ganske flink ungdom kommer til å spørre deg om forskjellige ting på selve testkvelden.

Stå på. Dette klarer du!

Bare spør om hjelp og råd på treninga hvis det er noe du lurer på.

Hilsen Karoline og Ola

Spørsmål du får på SØLV teori-test

KARTTEGN

På testen skal du nevne minst 5 svarte, minst 4 brune, og minst 4 blå karttegn. Du skal forklare hvordan de ser ut i terrenget.

Du skal forklare hva gult på kartet betyr og komme med et par eksempler på gule karttegn. Du skal forklare hvordan disse ser ut i terrenget.

Du skal vite hva grønt på kartet betyr. Du skal kunne forklare hvordan dette "ser ut" i terrenget.

Du får se et kart som har over 20 poster inntegnet. Du skal fortelle hva minst 12 av postene har som karttegn.

RETNINGER

På testen får et kart, og du skal vise hvor *nord, sør, øst og vest er på kartet.*

Ved hjelp av kompass skal du vise og fortelle hvilke retninger den røde og hvite pila i kompasset peker mot.

Du skal ved å bruke kompasset, *peke ut retningene sør, nord, øst og vest.*

Du skal vise hvordan du orienterer et kart (at du ved hjelp av kompassets nordpil holder kartet mot nord.)

Du får se noen karteksempler og du skal ved å *orientere kartet vise hvilken retning det er fra en post til en annen.* (Tommelkompassprinsippet)

AVSTAND

På testen får du se noen karteksempler og skal fortelle hvor langt det er fra et punkt til et annet punkt ut ifra målestokk 1:10 000 og 1:15.000

Eksempel:

Dette kartet har målestokk 1:10 000. Når du måler 1 cm på kartet, er det da 50m, 100m eller 200 meter i skogen?

Hvis du går fra A til C på dette kartet, hvor langt omtrent er det da?

På selve testen skal du gjette på avstander ute i skogen. Det henger plakater på noen trær, og du får alternativer: Eks. "tror du det er 30, 50 eller 80 meter til den hvite plakaten der borte?"

HØYDEKURVER

Du skal vite hva høydekurver er.

Du skal ved å se et kart fortelle hvor mye stigning det er fra et punkt til et annet når det er 5 meter ekvidistanse (5 meter stigning mellom hver høydekurve)

Ved å se på et kart skal du fortelle hvor det går oppover eller nedover på kartet.

Du skal kunne peke på et bratt sted på kartet, og et sted det er flatt.

Du skal vise søkk på kartet og forklare hvordan det ser ut i terrenget.

POSTBESKRIVELSE

På selve testen får du se en enkel postbeskrivelse med IOF-(International Orienteering Federation) symboler. Du får noen spørsmål om hva forskjellige "ting" betyr.

Eksempel:

	D12	1.680	80
▷		↗	γ
1	55	≡	
2	66	○	
3	77	••	—
4	81	▲	
5	33	∩	
6	91	≡	
7	88	∪	

○ ——— 150 ——— ⊗

Forklaring til postbeskrivelsen:

Post nr. 1	Kode 55 Stup
Post nr. 2	Kode 66 Kolle
Post nr. 3	Kode 77 Steingjerde, enden
Post nr. 4	Kode 81 Stein
Post nr. 5	Kode 33 Søkk
Post nr. 6	Kode 91 Myr
Post nr. 7	Kode 88 Grop